

## REGLAS DE JUEGO – MINIBASKET

### XXVII JUEGOS DEPORTIVOS - FASE LOCAL MUNICIPAL - TORRENT

- Se jugarán 6 periodos de 8 minutos a reloj corrido. Los periodos extras tendrán una duración de 5 minutos.
- Habrá un descanso de 1 minuto entre periodos, excepto entre el 3º y 4º que será de 5 minutos.
- Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:
  - Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. Será ilegal y se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
  - Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento. Se seguirá jugando sin contabilizar el tanteo, las faltas si se siguen contabilizando.
- Se podrán solicitar dos tiempos muertos en cada una de las 2 partes (3 periodos)
- Composición de los equipos: Los jugadores necesarios son 9 (máximo 12). El partido no se jugará si el número de jugadores de un equipo es menor a 5.
- Cada jugador inscrito en el acta deberá jugar al menos dos periodos completos y permanecer en el banco al menos dos periodos completos en el transcurso de los cinco primeros periodos, salvo lesión o descalificación.

**Torrent, Noviembre de 2008**